

## Barcamp ['ba:ɔ̯, kɛmp]

Substantiv, m

Offene Tagung mit offenen Workshops, deren Inhalte und Ablauf von den Teilnehmern zu Beginn der Tagung selbst entwickelt und im weiteren Verlauf gestaltet werden, in bewusster Ablehnung traditioneller Konferenzorganisationsformen.

Barcamps dienen dem inhaltlichen Austausch und der Diskussion, können teilweise aber auch bereits am Ende der Veranstaltung konkrete Ergebnisse vorweisen.

## Hackathon ['hekətɔ̯n]

Substantiv, m

Wortschöpfung aus „Hack“ und „Marathon“. Ziel eines Hackathons ist es, innerhalb der Dauer dieser Veranstaltung gemeinsam nützliche, kreative oder unterhaltsame Softwareprodukte herzustellen oder, allgemeiner, Lösungen für gegebene Probleme zu finden. Die Teilnehmer bearbeiten ihre Projekte häufig in funktionsübergreifenden Teams. Hackathons haben ein spezifisches Thema oder sind technologiebezogen.

Häufig startet ein Hackathon mit einem oder mehreren Vorträgen zum Thema des Hackathons. Anschließend werden Themenvorschläge und Ideen für Projekte gesammelt und Teams gebildet. Diese bilden sich selbstorganisiert nach Interesse und Fähigkeiten und sind idealerweise funktionsübergreifend, d.h. Personen mit unterschiedlichen Fähigkeiten arbeiten zusammen.

Nachdem sich die Teams gebildet haben, findet die eigentliche Arbeitsphase statt. Diese kann von einigen Stunden bis mehrere Tage lang dauern. Am Ende der Veranstaltung stellen die Teams ihre Ergebnisse vor.

## ORGANISATORISCHES

### Beginn und Ende:

Freitag, 11. Oktober 2019, 9:30 Uhr bis ca. 20:00 Uhr  
Samstag, 12. Oktober 2019, 9:30 Uhr bis ca. 14:30 Uhr

### Tagungsort und Unterkunft

Studienhaus Wiesneck  
Institut für politische Bildung Baden-Württemberg e.V.  
Wiesneckstraße 6  
79256 Buchenbach bei Freiburg

Fon: 07661 9875-0  
[wiesneck@wiesneck.de](mailto:wiesneck@wiesneck.de)  
[www.wiesneck.de](http://www.wiesneck.de)

### Kosten

Teilnahmebeitrag: 80,- € inkl. Unterkunft und Verpflegung  
für Juleica-Inhaber\*innen: 5,- € Vergünstigung

Teilnahme an nur einem Tag ist möglich - der Preis wird dann entsprechend reduziert.

### Veranstalter

Akademie der Jugendarbeit Baden-Württemberg e.V.  
Landesjugendring Baden-Württemberg e.V.

### ANMELDUNG

[www.jugendakademie-bw.de/buchen](http://www.jugendakademie-bw.de/buchen)  
Anmeldeschluss: Freitag, 27. September 2019



### KONTAKT UND INFORMATION

Akademie der Jugendarbeit Baden-Württemberg e.V.  
Corrina Bosch  
0711 896915-14 // [corrina.bosch@jugendakademie-bw.de](mailto:corrina.bosch@jugendakademie-bw.de)

Landesjugendring Baden-Württemberg e.V.  
Thomas Schmidt  
0711 16447-31 // [schmidt@ljbw.de](mailto:schmidt@ljbw.de)

Tagungshandy: 0175 266 26 46

Foto: jacob-speitner // unsplash.com

DENKLABOR DER RINGE

# Digitalisieren, Innovieren, Experimentieren



Ringtagung 2019

11. und 12.10. im Studienhaus Wiesneck

AKADEMIE  
DER  
JUGENDARBEIT  
Baden-Württemberg

landes  
jugend  
ring bw

## Digitalisieren, Innovieren, Experimentieren

Nachdem die Ringtagungen sich in den letzten Jahren mit Fragen notwendiger Ressourcen für erfolgreiche Jugendringarbeit, Gelingensfaktoren, Entwicklungspotentialen und Sichtbarmachung beschäftigt haben, laden wir Euch herzlich in das „Denklabor der Ringe“ ein. Wir wollen uns mit der (digitalen) Zukunft des Engagements und der Arbeit in den Ringen auseinandersetzen und Ideen vorantreiben.

Digitalisierung braucht Zivilgesellschaft – gemeinwohlorientiert, kritisch, eigensinnig und gestaltend. Wir können noch viel mehr aus dem digitalen Wandel machen! Das geht gerade die Jugend an und damit die Jugendringe vor Ort.

### IM DENKLABOR DER RINGE

Am Freitag starten wir mit einer Einführung ins Thema. Nach dem anschließenden Austausch von Erfahrungen und guten Beispielen aus eurer täglichen Arbeit in einem Barcamp, werden wir mit einem „Ideen-Hackathon“ Konzepte entwickeln – das geht auch ganz ohne Programmierkenntnisse, am Whiteboard ;-)

Entlang eurer Erfahrungen und eures Bedarfes wollen wir mit fachkundiger Unterstützung Ideen binnen zwei Tagen in konkrete Konzepte gießen, um dann gemeinsam zu überlegen, wie diese in die Realität umgesetzt werden können. Dabei stehen die Arbeitskontexte der einzelnen Ringe in ihrer Unterschiedlichkeit im Mittelpunkt und beispielhaft werden verschiedene Ansätze und Perspektiven zum Umgang mit Digitalisierung im Alltag angedacht.

Freitagabends trifft sich die AG Südwürttemberg zu ihrer Herbstsitzung und wir wollen rund um das Tagungshaus eine kleine Geocachingtour machen.

Nach Vorstellung der erarbeiteten Konzepte, Absprachen zu den weiteren Schritten, Zusammenfassung und Auswertung machen wir uns mit konkreten Erkenntnissen und Arbeitsaufträgen am Samstag wieder auf den Weg nach Hause.



Foto: med-badr-chemmaoui // unsplash.com

## Programm

### FREITAG, 11.10.2019

- 09:30 Uhr *Ankommen*
- 10:00 Uhr Begrüßung und Organisatorisches
- 10:15 Uhr Einführung ins Thema mit Michael von Winning: Sozial + Digital = Genial?
- 11:45 Uhr Barcamp mit Carlo Schöll: Einführung und erste Runde
- 12:30 Uhr *Mittagessen*
- 13:30 Uhr Barcamp mit Carlo Schöll: weitere Runden
- 15:00 Uhr *Kaffee und Kuchen*
- 15:30 Uhr „Hackathon“ mit Carlo Schöll
- 18:00 Uhr *Abendessen*

anschließend Herbstsitzung der AG Südwürttemberg  
danach Geocaching im Schwarzwald und informeller Ausklang des Abends

### SAMSTAG, 12.10.2019

- 09:00 Uhr *Frühstück*
- 09:30 Uhr „Hackathon“ mit Carlo Schöll: Vorstellung der „Hackathon“-Konzepte, Ausblick und nächste Schritte
- 12:30 Uhr *Mittagessen*
- 13:30 Uhr Nachbereitung, Reflexion, Ausblick
- 14:30 Uhr *Ende*

#### Referenten

Unterstützt werden wir von Michael von Winning (Robert Bosch Stiftung) und Carlo Schöll (bächle & spree)

#### Moderation und Leitung

Corrina Bosch, Thomas Schmidt

#### Zielgruppe

Haupt- und ehrenamtliche Mitarbeiter\*innen aus den Jugendringen in Baden-Württemberg